



Граем

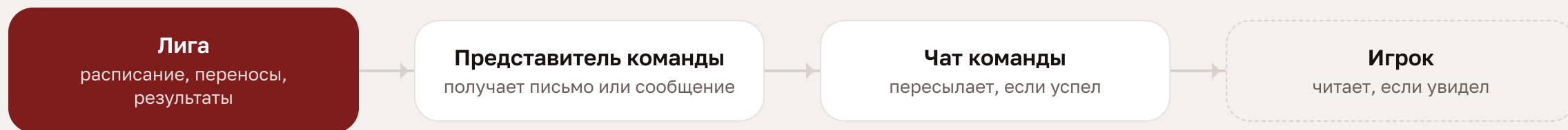
ПРЕДЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ЛИГИ · СЕНТЯБРЬ 2026

Ваша лига в телефоне у каждого игрока

Граем — приложение любительских хоккейных команд. Мы предлагаем лиге прямой канал до игроков: матчи, переносы и результаты приходят каждому в приложение, а команды подают заявки и составы из своих ростеров.

Лига говорит с командой. С игроком не говорит никто

Сайт, таблица и протокол у лиги есть. Нет канала до человека, который в субботу должен выйти на лёд. О матче он узнаёт из чата команды, а о переносе иногда уже на арене.



1

Переносы теряются в чатах

Перенос матча проходит через три руки. Кто-то приезжает не в то время или не на ту арену.

2

Заявки и составы вручную

Секретарь перед каждым туром вручную сверяет заявочные листы, составы на игру и дисквалификации.

3

Своё приложение дорогого

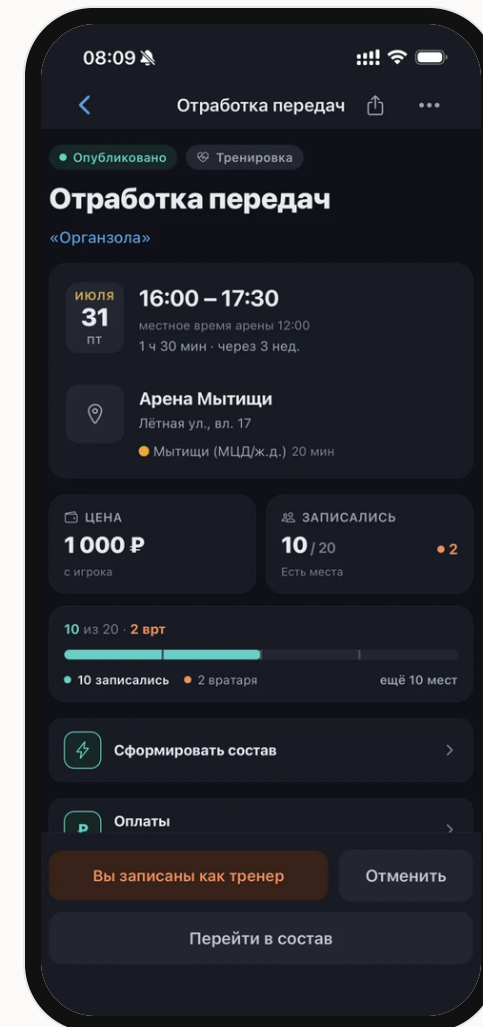
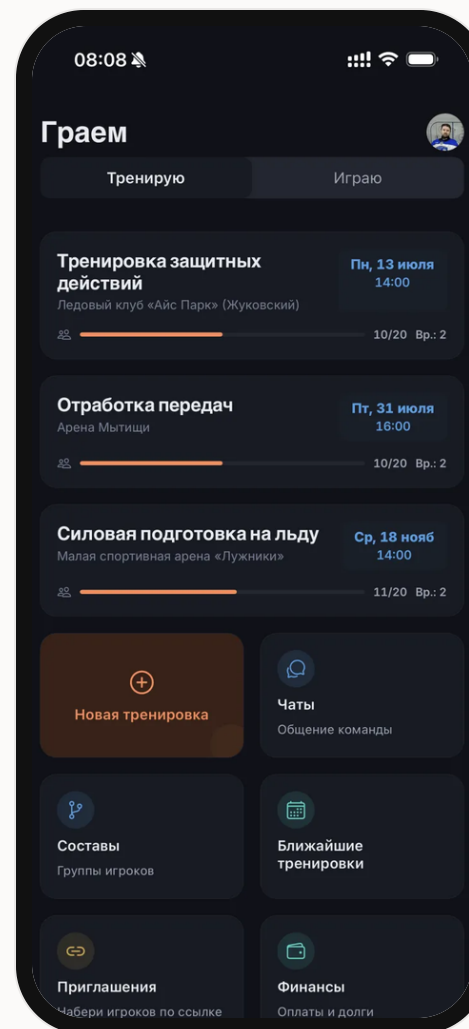
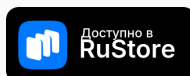
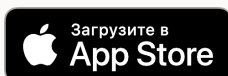
Конструкторы сайтов лиг продают брендированное приложение за 6 000–18 000 ₽ в месяц. И его ещё нужно уговорить игроков установить.

ЧТО ТАКОЕ ГРАЕМ

Инструмент команды, который открывают перед каждым льдом

Тренер публикует лёд, игроки записываются, состав и явка считаются сами. Игроки уже в приложении, так что лиге не придётся уговаривать их что-то устанавливать.

- 1 Запись на тренировки и игры, живая явка**
Кто выйдет на лёд, лист ожидания, вратари отдельно от полевых.
- 2 Составы и звенья**
Пятёрки, номера, джерси, отбор состава на игру из желающих.
- 3 Статистика игрока и команды**
Выходы на лёд, надёжность, лидеры сезона, партнёры по звену.
- 4 Чаты, уведомления, «Открытый лёд»**
Пуши о занятиях, чаты команды и составов, лента открытых тренировок города.



Игроки, которые открывают приложение 20 раз в месяц

Это действующие хоккеисты. Они заходят перед каждой тренировкой и после неё, пуши включены у шести из десяти.

98

команд в Граем, в крупнейшей 174 участника

1 000+

зарегистрированных игроков и тренеров

854

активных пользователей за 30 дней

20

сессий на пользователя в месяц, 37 минут в приложении

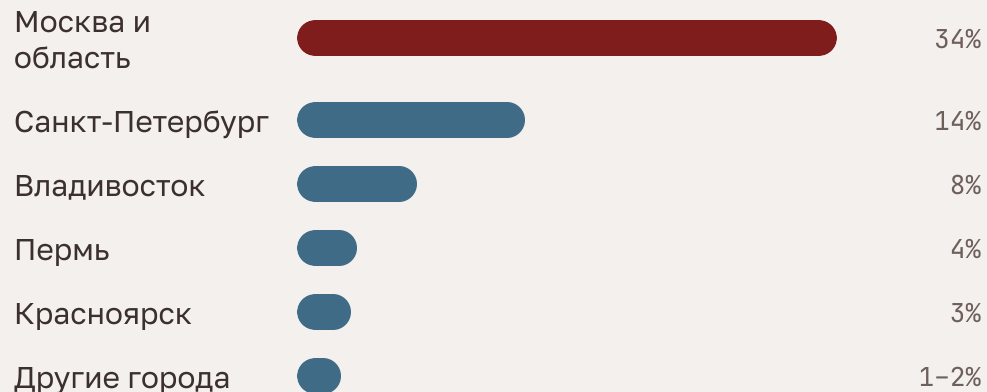
404

пользователя за один день на старте сезона, 9 сентября

6 из 10

игроков получают пуш-уведомления в телефон

Активные пользователи по городам, 30 дней



Город определен у 44% пользователей.

Кто эти люди

94% мужчины, 71% в возрасте 35–54 лет. iOS 60%, Android 40%.
Есть веб-версия graem.app для тех, кто пришёл по ссылке из чата команды.

Лига даёт данные, Граем доносит их до каждого игрока

Сайт, таблицы и протоколы остаются у лиги. Мы забираем расписание и результаты, показываем их внутри команды и уведомляем игроков.

ЛИГА ДАЁТ

Данные и статус

- Расписание, переносы, результаты матчей
- Позже протоколы: шайбы, передачи, штраф
- Рекомендацию командам: ссылку и QR в рассылке и на сайте
- Статус официального партнёра лиги



ГРАЕМ ДЕЛАЕТ

Экран лиги и уведомления

- Матч лиги появляется в расписании команды с записью
- Пуш каждому игроку: назначен, перенесён, сыгран
- Экран лиги: таблица, расписание, результаты
- Заявки, составы и статистика на следующих этапах



ПОЛУЧАЮТ

Игрок и тренер

- Игрок: матч в календаре, пуш о переносе, счёт и свой сезон
- Тренер: состав на игру из записавшихся, напоминания игрокам перед матчем
- Лига: канал до каждого игрока и меньше ручной работы

Матч лиги как обычная тренировка, только важнее

Игроку не нужно следить за сайтом лиги и перечитывать чат. Всё, что касается его матча, приходит само.

- 1

Матч в расписании команды

Соперник, арена, время. Запись одним нажатием, вратари и полевые отдельно, резерв ждёт место.
- 2

Пуш о назначении, переносе и результате

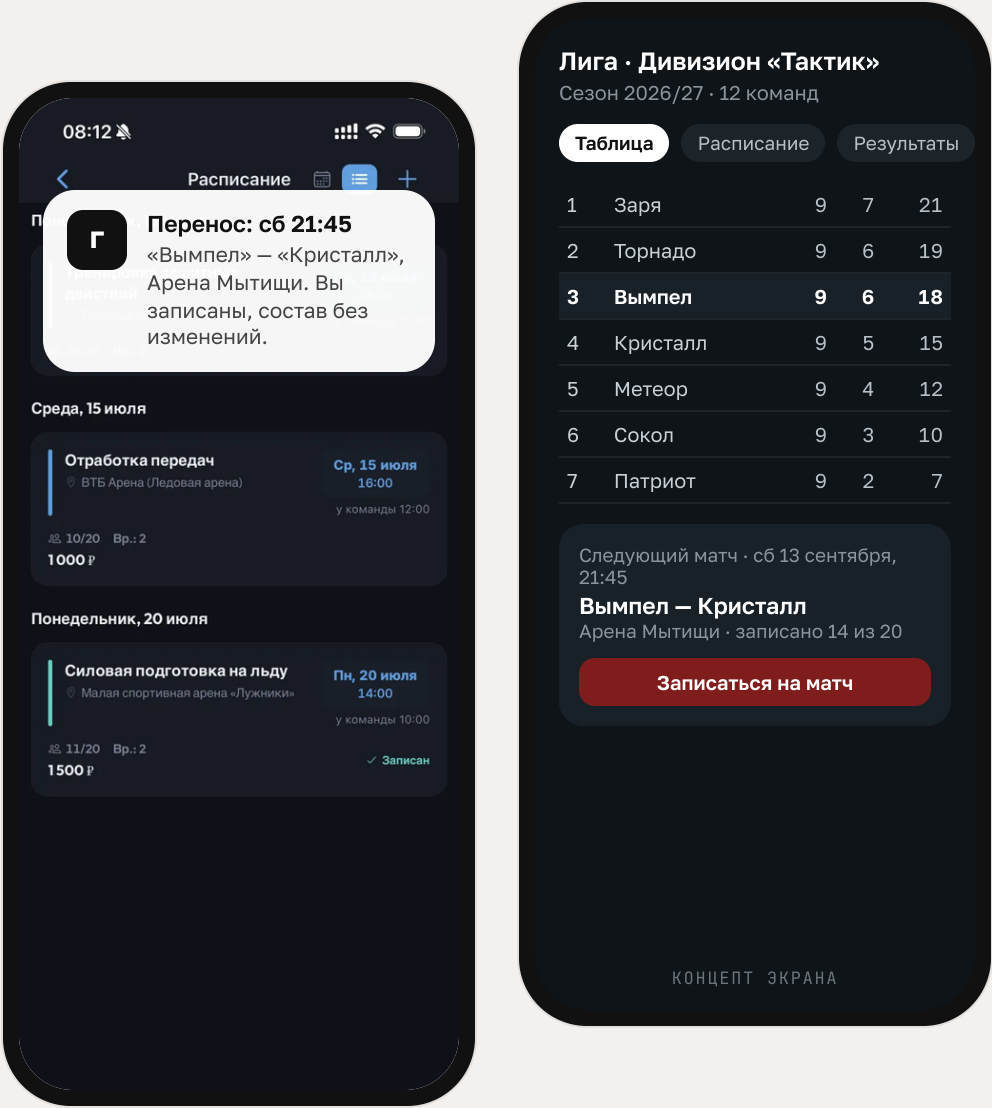
«Матч перенесён на 21:45» приходит каждому, а не представителю команды.
- 3

Таблица и результаты дивизиона

Экран лиги внутри приложения: где команда в таблице и с кем играет дальше.
- 4

Свой сезон: игры, шайбы, передачи, штраф

Второй этап, после подключения протоколов лиги.



Матчи появляются сами, состав собирается из записавшихся

Представителю команды не нужно переносить календарь лиги в чат и собирать состав перекличкой.

1

Календарь лиги в команде

Матчи и переносы попадают в расписание команды автоматически, вместе с ареной и временем.

2

Состав на игру из желающих

Тренер отбирает состав из записавшихся, раскидывает звенья и номера. Резерв ждёт место автоматически.

3

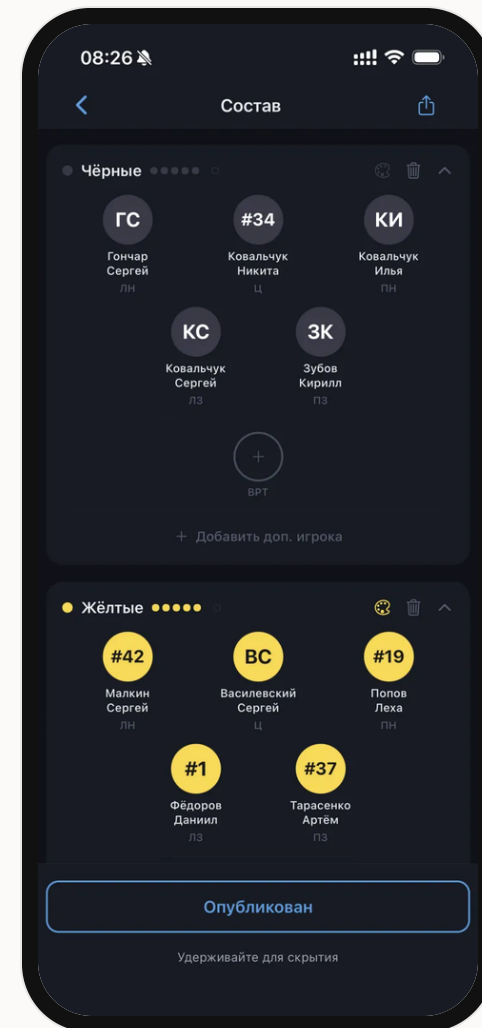
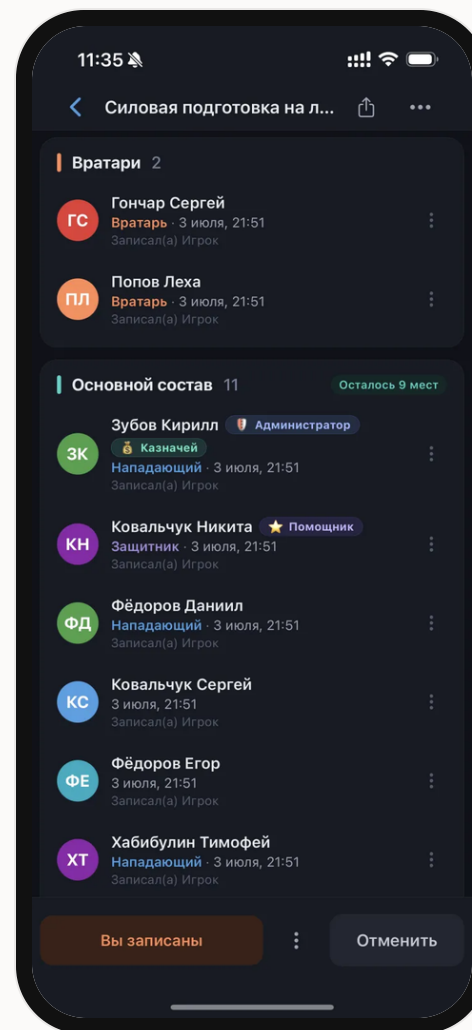
Напоминания перед матчем

Накануне игрокам уходит напоминание. Тренер видит, кто подтвердил выход, а кто снялся, и успевает закрыть дыру в составе.

4

Заявка в лигу из ростера

Третий этап: заявочный лист с номерами и амплуа формируется из состава команды в Граем.



Канал до игроков, меньше ручной работы и ноль затрат

1

Прямой канал до каждого игрока

Пуш о матче, переносе и результате приходит всем игрокам команд лиги, а не только представителям.

2

«Приложение лиги» без разработки

Таблица, расписание и результаты в приложении, которое у игроков уже установлено. Без сборки, сторов и абонентской платы.

3

Чистые заявки и составы

Заявочный лист и состав на игру собираются из реального ростера команды: номера, амплуа, актуальные люди.

4

Дисциплина составов

Дисквалифицированный игрок не может записаться на матч. Состав известен до игры, а не на арене.

5

Аудитория для новостей и партнёров

Новости лиги и материалы партнёров доходят до игроков через тот же канал.

6

Удержание команд

Команде, у которой лига живёт в приложении, проще остаться на следующий сезон.

Для лиги бесплатно

Пилот и первый сезон без оплаты. Граем зарабатывает на подписках команд и игроков, а не на лиге. Сайт и движок лиги менять не нужно.

Ничего менять на сайте лиги не нужно

Забираем данные в том виде, в каком они у лиги уже есть. Если формата нет, результат вносит представитель команды, и всё продолжает работать.



Берём только то, что лига и так публикует

Что берём

- Название лиги, сезона и дивизионов, список команд
- Расписание матчей: дата, время, арена, соперники
- Счёт, результаты и турнирная таблица
- Протоколы только по договору, на втором этапе

Чего не берём без поручения лиги

- Персональные данные игроков других команд
- Контакты, документы и данные заявочных листов
- Всё, что лига не публикует открыто

152-ФЗ

Каждый пользователь приложения даёт согласие на обработку данных. Поимённую статистику показываем только своим игрокам.

Серверы в России

Хостинг Selectel, данные не покидают страну.

Оператор данных: ИП

Уведомление в Роскомнадзор подано, политика и согласие опубликованы в приложении.

Данные остаются у лиги

Лига остаётся владельцем данных. Данные одной лиги не показываем другим лигам.

Для второго этапа оформляем соглашение о передаче данных: типовой договор и поручение на обработку персональных данных готовим сами и согласуем с лигой.

Три этапа: от расписания до автоматизации заявок

ЭТАП 1 • ПИЛОТ

Лига в Граем

- Матчи лиги в расписании команды с записью
- Экран лиги: таблица, расписание, результаты
- Пуши: назначен, перенесён, сыгран
- Связка «команда лиги — команда в Граем»

Нужны только расписание и результаты. Персональные данные игроков лиги не обрабатываем.

ЭТАП 2

Статистика игроков

- Из протоколов лиги: игры, шайбы, передачи, штраф
- Личный сезон игрока в его профиле
- Командная статистика сезона у тренера
- Лидеры дивизиона внутри приложения

Нужны протоколы и поручение на обработку данных игроков лиги.

ЭТАП 3

Автоматизация лиги

- Заявка команды и игроков из ростера Граем
- Состав на игру становится предзаполненным протоколом
- Итоги тура уходят игрокам сразу после протокола
- Дисквалификации блокируют запись на матч

Формат согласуем с секретарём лиги, чтобы встроиться в текущий процесс.

Этап 1 запускаем в пилоте. Этапы 2 и 3 идут по итогам пилота и по договорённости с лигой. Каждый добавляет данные, но не требует менять сайт лиги.

Один дивизион, один круг, четыре недели до запуска

1

Неделя 1

Созвон, выбор дивизиона, формат данных: выгрузка, API или доступ к сайту.

2

Недели 2–3

Подключаем данные, собираем экран лиги, проверяем на прошедших турах.

3

Недели 3–4

Команды дивизиона заходят в Граем по ссылке и QR из рассылки лиги, представители подтверждают связку.

4

Круг

Живой сезон: пуши о матчах и результатах, еженедельный отчёт лиге, доработки по обратной связи.

Что делаем мы

Подключаем данные, собираем экран лиги и уведомления, поддерживаем представителей команд, готовим отчёт по итогам круга. Лига за это не платит.

Что нужно от лиги

Расписание и результаты дивизиона в любом формате, одно письмо командам с рекомендацией и ссылкой, контактное лицо для вопросов.

Как поймём, что пилот удался

≥ 70% команд дивизиона в Граем

Доля игроков, получивших пуш о матче

Минуты от публикации результата до уведомления

Оценка представителей команд и секретаря

По итогам круга решаем вместе: расширять на всю лигу или остановиться.

Дополняем сайт лиги, а не заменяем его

ВОПРОС	САЙТ И ДВИЖОК ЛИГИ	ГРАЕМ
Кто получает информацию	Представитель команды	Каждый игрок каждой команды
Уведомления	Письмо, чат, новость на сайте	Пуш в телефон в момент публикации
Состав на игру	Присылает представитель	Собирается из записавшихся: вратари, полевые, резерв
Заявка команды	Заполняется вручную на сайте	Формируется из ростера с номерами и амплуа (этап 3)
Дисквалификации	Секретарь проверяет вручную	Блокируют запись на матч (этап 3)
Стоимость для лиги	От 490 до 17 990 ₽ в месяц у конструкторов сайтов	Бесплатно

Таблицы, протоколы, судейство и дисциплинарные решения остаются на сайте лиги. Граем берёт на себя последний шаг: доносит всё это до игрока и возвращает лиге готовые составы и заявки.

От «да» до первых уведомлений четыре недели

1

Созвон 30 минут

Показываем приложение, выбираем дивизион для пилота, отвечаем на вопросы про данные.

2

Формат данных

Получаем расписание и результаты в любом виде. Сайт лиги не трогаем.

3

Экран лиги и пуши

Собираем, проверяем на прошедших турах, показываем лиге до запуска.

4

Команды в Граем

Лига отправляет командам одно письмо, и матчи начинают приходить каждому игроку.

Кому подходит

Любительским лигам и турнирам любого масштаба: от одного дивизиона до региональной лиги с десятками команд.



Дмитрий Чиковинский, основатель Граем

pr@graem.app · +7 995 120-67-40

Telegram @exact0wn · graem-pro.ru

Ответим в течение рабочего дня